**Identifier les métiers du web**

* **Question 1**

**Un développeur peut être à l'aise sur toutes les facettes du métier (back, front...), mais c'est relativement rare. Vrai ou faux ?**

* + Vrai
  + Faux

*Ce type de développeur, souvent appelé "fullstack", est un mouton à 5 pattes. Mais il existe !*

* **Question 2**

**Qui est en général en charge de l'écriture du code HTML ?**

* + Le développeur front
  + Le développeur back
  + Le sysadmin
  + Le QA manager

*Le dév front s'occupe de la partie "visible" de l'iceberg, c'est-à-dire de ce qui est affiché à l'écran du visiteur. Il manipule pour cela le langage HTML5.*

* **Question 3**

**Si vous voulez devenir développeur web, quel est le premier sujet que vous devriez apprendre ?**

* + PHP
  + Oracle
  + HTML5
  + JavaScript
  + Linux

*Il est recommandé de débuter dans le développement web par HTML5, qui est à la base de tous les sites web.*

* **Question 4**

**Si vous n'avez pas commencé à faire du développement avant vos 18 ans, vous avez peu de chances de pouvoir devenir développeur. Vrai ou faux ?**

* + Vrai
  + Faux

*Vous pouvez commencer à tout âge ! Le secret de l'action, c'est de s'y mettre !*

* **Question 5**

**Quelle est l'erreur à ne surtout pas commettre quand on apprend le développement ?**

* + Vouloir pratiquer trop tôt
  + Utiliser Windows
  + Chercher à connaître tous les langages par cœur

*On ne peut pas connaître tous les langages. Il y en a trop ! Au lieu de cela, cherchez plutôt à en apprendre 2 ou 3 maximum et perfectionnez-vous avec. Tenez-vous au courant des autres langages qui existent sans aller plus loin avec eux.*

*Et surtout, pratiquez ! C'est en forgeant que l'on devient forgeron. Souvenez-vous-en ! C'est donc en codant que l'on devient coderon... euh, codeur. :o*

* **Question 6**

**Quelles peuvent-être les missions de l'UX designer ?**

*Attention, plusieurs réponses sont possibles.*

* + Mener une recherche utilisateur
  + Créer le prototype d'un produit
  + Répondre aux questions techniques des utilisateurs sur le produit
  + Tester un produit auprès des utilisateurs

*L'UX Designer s'intéresse à l'expérience utilisateur : il va mener des recherches utilisateur, créer des prototypes, tester si le produit répond aux attentes... Par contre, il ne s'occupe pas du support client !*

* **Question 7**

**De quoi s'occupe le product designer ?**

*Attention, plusieurs réponses sont possibles.*

* + L'expérience utilisateur
  + L'interface du produit
  + Les erreurs de code

*Le Product Designer est un professionnel polyvalent du web design, ses missions sont au croisement de l'UX (expérience utilisateur) et de l'UI (interface). On le retrouve surtout dans les petites structures.*

* **Question 8**

**Parmi les métiers suivants, lesquels font partie des SI ?**

*Attention, plusieurs réponses sont possibles.*

* + Les techniciens informatiques
  + Les chefs de projet digitaux
  + Les product owners
  + Les administrateurs système

*Les administrateurs système et les techniciens informatiques font partie des SI : ils s'intéressent à l'infrastructure du web.*

* **Question 9**

**Lesquelles de ces missions peuvent être exercées par le technicien informatique ?**

*Attention, plusieurs réponses sont possibles.*

* + Conseiller les utilisateurs
  + Gérer le parc informatique
  + Vérifier la qualité d'un site web
  + Gérer les accès au réseau de l'entreprise

*Le technicien informatique assure le bon fonctionnement du parc informatique et de fournir aux utilisateurs des solutions pour pallier aux éventuelles pannes ou difficultés qu’ils peuvent rencontrer. Par contre, il ne va jamais vérifier la qualité d'un site !*